

DISCIPLINA **INFORMATICA**
DOCENTI **PROF. GIOVANNI MACIOCCO**
TESTO **INFOM@T - (CAMAGNI NIKOLASSY) - HOEPLI**

Teoria

Introduzione alla programmazione a oggetti

Introduzione al linguaggio Java

Variabili e costanti

Input e output in Java

Sequenza, selezione e cicli.

Definizione di classe ed oggetto

Metodi get e set

Programmazione visuale in Java

Interfacce grafiche

I database

Introduzione ai database

Fasi della progettazione di un database

Lo schema ER

Entità e attributi

Associazioni

Cardinalità delle associazioni

Lo schema logico

Le relazioni

Passaggio dallo schema fisico allo schema logico

Lo schema fisico

Cenni di programmazione in SQL

Software utilizzati in laboratorio: NetBeans, Xampp