

|            |   |
|------------|---|
| DISCIPLINA | <b>INFORMATICA</b>                              |
| DOCENTI    | <b>PROF. GIOVANNI MACIOCCO</b>                  |
| TESTO      | <b>MASTERMIND - (BOSCAINI E ALTRI) - HOEPLI</b> |

**Teoria****I sistemi di numerazione**

Sistemi posizionali e non posizionali

Sistema binario

Sistema esadecimale

Conversioni dal decimale al binario e viceversa

Conversioni dal decimale all'esadecimale e viceversa

Operazioni aritmetiche in binario

Operazioni aritmetiche in esadecimale

**Codifica delle informazioni**

Codifica dei numeri interi

Codifica dei simboli alfanumerici

Codifica di suoni e immagini

**Introduzione alla programmazione**

Definizione di informatica

I problemi e le strategie risolutive

Risolutore ed esecutore

**Gli algoritmi**

Definizione di algoritmo e sua descrizione rigorosa

Rappresentazione degli algoritmi mediante pseudocodifica e diagrammi a blocchi

Definizione di costante e di variabile

Tipi di dati: intero, reale

Istruzioni di input e output

Espressioni e loro valutazione

La selezione

Il ciclo for

**Reti informatiche**

Sistemi di comunicazione e trasmissione

Reti di computer

Internet e i browser

I principali servizi internet

**Sicurezza e informatica**

Sicurezza dei dati

Minacce alla sicurezza

Sicurezza nelle transazioni e crittografia

Meccanismi di autenticazione

Software utilizzati in laboratorio: Flowgorithm, Dev C++