

DISCIPLINA	<b>INFORMATICA</b>
DOCENTI	<b>PROF. GIOVANNI MACIOCCO</b>
TESTO	<b>MASTERMIND - (BOSCAINI E ALTRI) - HOEPLI</b>

## **Teoria**

### **Introduzione all'informatica**

Informatica e società della conoscenza e ICT

### **Il computer**

Hardware e software

Architettura di Von Neumann

Tipologie di computer

### **Reti informatiche**

Sistemi di comunicazione e trasmissione

Reti di computer

Internet e i browser

I principali servizi internet

### **I sistemi operativi**

Servizi dei sistemi operativi

Programmi, processi e multitasking

Componenti di un sistema operativo

### **I sistemi di numerazione**

Sistemi posizionali e non posizionali

Sistema binario

Conversioni dal decimale al binario e viceversa

Operazioni aritmetiche in binario

### **Codifica delle informazioni**

Codifica dei numeri interi

Codifica dei simboli alfanumerici

Codifica di suoni e immagini

### **Elaborazione testi**

Elementi base di un documento

Pagine, caratteri, paragrafi, tabelle, disegni, immagini

### **Foglio di calcolo**

Celle e dati

Creazione di formule

Creazione di grafici

### **Presentazioni**

Impostazione del layout e dello stile

Inserimento di elementi multimediali

Transizioni ed effetti

### **Introduzione alla programmazione**

Definizione di informatica

I problemi e le strategie risolutive

Risolutore ed esecutore

### **Gli algoritmi**

Definizione di algoritmo e sua descrizione rigorosa

Rappresentazione degli algoritmi mediante pseudocodifica e diagrammi a blocchi

Definizione di costante e di variabile

Tipi di dati: intero, reale

Istruzioni di input e output

Espressioni e loro valutazione

Software utilizzati in laboratorio: Word, Excel, Powerpoint, Flowgorithm

