

DISCIPLINA     **INFORMATICA**  
DOCENTI        **PROF. GIOVANNI MACIOCCO**  
TESTO           **INFOM@T - (CAMAGNI NIKOLASSY) - HOEPLI**

**Teoria**

**Introduzione alla programmazione**

Definizione di informatica

I problemi e le strategie risolutive

Risolutore ed esecutore

**Gli algoritmi**

Definizione di algoritmo e sua descrizione rigorosa

Rappresentazione degli algoritmi mediante pseudocodifica e diagrammi a blocchi

Definizione di costante e di variabile

Tipi di dati: intero, reale

Istruzioni di input e output

Espressioni e loro valutazione

La selezione if

Il ciclo while e il ciclo for

I vettori

Algoritmi di ricerca e di ordinamento

**Programmazione web**

L'HTML

Formattazione del testo

Gli elenchi

Inserimento di immagini

I collegamenti

Le tabelle

I forms

IL CSS

Software utilizzati in laboratorio: Dev C++, Notepad++, Kompozer