

DISCIPLINA	INFORMATICA
DOCENTI	PROF. GIOVANNI MACIOCCO
TESTO	MASTERMIND - (BOSCAINI E ALTRI) - HOEPLI

Teoria

Introduzione all'informatica

Informatica e società della conoscenza e ICT

Il computer

Hardware e software

Architettura di Von Neumann

Tipologie di computer

Reti informatiche

Sistemi di comunicazione e trasmissione

Reti di computer

Internet e i browser

I principali servizi internet

I sistemi operativi

Servizi dei sistemi operativi

Programmi, processi e multitasking

Componenti di un sistema operativo

I sistemi di numerazione

Sistemi posizionali e non posizionali

Sistema binario

Conversioni dal decimale al binario e viceversa

Operazioni aritmetiche in binario

Codifica delle informazioni

Codifica dei numeri interi

Codifica dei simboli alfanumerici

Codifica di suoni e immagini

Elaborazione testi

Elementi base di un documento

Pagine, caratteri, paragrafi, tabelle, disegni, immagini

Foglio di calcolo

Celle e dati

Creazione di formule

Creazione di grafici

Presentazioni

Impostazione del layout e dello stile

Inserimento di elementi multimediali

Transizioni ed effetti

Introduzione alla programmazione

Definizione di informatica

I problemi e le strategie risolutive

Risolutore ed esecutore

Gli algoritmi

Definizione di algoritmo e sua descrizione rigorosa

Rappresentazione degli algoritmi mediante pseudocodifica e diagrammi a blocchi

Definizione di costante e di variabile

Tipi di dati: intero, reale

Istruzioni di input e output

Espressioni e loro valutazione

Software utilizzati in laboratorio: Word, Excel, Powerpoint, Flowgorithm